

SYSTEMUTVECKLARE

objektorienterad systemutveckling

Vill du jobba med programmering och utveckla data/IT-system? Utbildningen Systemutvecklare – objektorienterad systemutveckling ger dig kompetens att jobba som t ex systemutvecklare, databasutvecklare, systemarkitekt, IT-projektledare eller IT-säljare.

Som systemutvecklare är din huvudsakliga kompetens programmering och du har en viktig roll när nya IT-system ska utvecklas eller när befintliga system ska förändras eller vidareutvecklas.

Till skillnad från en webbutvecklare har systemutvecklaren kompetens att delta i hela utvecklingsprocessen – från analys, design och programmering till test och dokumentation av ett system. Det kan röra sig om hela eller delar av system – allt ifrån ekonomisystem till stora system för att styra industriproduktion.

Systemutvecklaren jobbar ofta i team med både beställare och användare och medverkar även i utformningen av kostnads- och arbetsplaner.

Objektorienterad systemutveckling är en effektiv och kraftfull metod, särskilt vid konstruktion av större program. Ett program kan innehålla flera objekt som interagerar med varandra, och programdelar från ett program kan ofta återanvändas i ett annat.

I den här utbildningen lär du dig objektorienterad programmering med Java och .NET och du får analysera och designa webb- och nätverksapplikationer.

DINA MÖJLIGHETER TILL JOBB

Dina chanser att få jobb är extremt goda. För många branscher är det helt avgörande att hitta nya medarbetare med IT-kompetens och IT-branschen behöver anställa 70.000 personer till 2022.

FAKTA OM UTBILDNINGEN:

START I Göteborg ht 2020

ANTAL PLATSER: 32 st

EXAMEN: Yrkeshögscolexamen 400 Yh-p

OMFATTNING: Heltidsstudier 80 v/2 år, inkl. 22 v LIA (Lärande i arbete).

Avgiftsfri, berättigar till studiemedel.

FÖRKUNSKAPER: Läs mer på handelsakademin.se



YRKESROLLER

- Systemutvecklare, -arkitekt
- IT-projektledare, -säljare
- .NET, och Java-utvecklare
- Mjukvaruutvecklare
- Databasutvecklare/administratör

ANSÖK NU!
men senast
3 MAJ

KURS

| | YH-POÄNG |
|--|----------|
| INTRODUKTION TILL SYSTEM-UTVECKLING | 10 |
| INTRODUKTION TILL OBJEKT-ORIENTERING | 20 |
| OBJEKTORIENTERAD PROGRAM-MERING, GRUNDLÄGGANDE | 60 |
| OBJEKTORIENTERAD ANALYS | 20 |
| OBJEKTORIENTERAD DESIGN | 20 |
| DATABASER | 30 |
| LIA 1 | 40 |
| AGIL PROJEKTLEDNING | 20 |
| WEBBAPPLIKATIONER | 40 |
| OBJEKTORIENTERAD PROGRAM-MERING, AVANCERAD | 60 |
| LIA 2 | 70 |
| EXAMENSARBETE | 10 |
| TOTALT | 400 |